



## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN (MINDESTENS)

- Betriebssysteme:
  - Windows 10 oder höher (32 und 64 bit)
  - Windows 8 oder höher (32 und 64 bit)
  - Windows 7 (32 und 64 bit)
  - Windows Vista mit Service Pack 2 oder älter (Alle Editionen außer Starter Edition)
  - Windows Server 2008 R2
  - Windows Server 2008 mit Service Pack 2 oder höher
  - Mac OSX 10.9 oder höher
  - Ubuntu 14.04 oder höher (\*)
  - OpenSuse (\*)
  - Fedora (\*)
- Hardware:
  - Prozessor: 1GHz Prozessor oder schneller, oder ein kompatibler Prozessor.
  - RAM: 256 MB, 1 Gb oder mehr wird empfohlen.
  - Festplatte: 250 MB für Programmdateien + 1 GB freien Speicher
  - 1024 x 768 XGA mit Echtfarben (minimum)
  - Unterstützte GPU (\*\*): Weiter unten finden Sie zusätzliche Informationen über die unterstützten Chipsätze und die GPU Beschleunigung für Non-Wireframe Render Modi, wie die realistische Wiedergabe. Bitte beachten Sie, dass Non-Wireframe Render Modi und alle anderen Funktionen in BricsCAD auch ohne Hardware Beschleunigung verwendet werden können.

### (\*) Unterstützte Linux Versionen

- Bricsys hat sich für die Unterstützung folgender Linux Versionen entschieden: Ubuntu, OpenSuse und Fedora.
- BricsCAD (Linux) V18 wurde aufgebaut mit gcc 4.8.2 auf Ubuntu 14.04 LTS. Daraus resultiert eine Mindestanforderung von c++Runtime (libstdc++) 4.8.2. In der Praxis läuft BricsCAD auf jeder Distribution die neuer ist als Ubuntu 14.04.
- Linux Support:
- Die Firma Bricsys erhält unzählige Support Anfragen zu anderen Linux Distributionen. Als Faustregel gilt: Wenn Bricsys die Problemmeldungen in einer der offiziell unterstützen Distribution nachvollziehen kann, wird hierfür auch Support gegeben.
- Für Linux Support wenden Sie sich bitte ausschließlich an die Programmierer von Bricsys. Verwenden Sie hierfür bitte IMMER das Support Formular auf der Bricsys Homepage: [https://www.bricsys.com/en\\_INTL/support/](https://www.bricsys.com/en_INTL/support/)
- Die MERVISOFT GmbH unterstützt Sie weiterhin bei allen technischen Problemen die in Zusammenhang mit BricsCAD V16 Windows entstehen.

### (\*\*) BricsCAD's Non-Wireframe Render Modi basieren auf der Redsdk Technologie von Redway3d°.

- Die GPU Beschleunigung für diese Render Modi erfordert eine unterstützte GPU, entweder auf einer Grafikkarte oder auf dem Motherboard.
- Unter Windows wird Redsdk mit Hardware-Beschleunigung auf den folgenden Video-Chipsätzen unterstützt:

update your life e. K.  
CAD & Kommunikation

Zwinglistraße 1  
65199 Wiesbaden  
T (0611) 34 17 04-0  
F (0611) 34 17 04 9  
info@updateyourlife.de  
www.updateyourlife.de

Bankverbindung  
VR-Bank Alzey-Worms eG  
BLZ: 550 912 00  
Kto.-Nr. 814 232 02  
BIC: GENODE61AZY  
IBAN: DE 1655 0912 0000 8142 3202

Inhaber: Nicoela Werle  
USt-Id-Nr.: DE 24 19 38 959  
Amtsgericht Wiesbaden  
HRA 8159

NVIDIA chipsets

- GeForce 8 Series
- GeForce 9 Series
- GeForce GTX Series

AMD ATI chipsets

- R600 family
- R700 family

Einen detaillierten Überblick der unterstützten Grafikkarten erhalten Sie über folgenden Link:

<http://www.redway3d.com/pages/GPUList.php>

Die neuesten Treiber erhalten Sie hier:

<http://www.redway3d.com/pages/driversList.php>

**update your life e. K.  
CAD & Kommunikation**

Zwinglistraße 1  
65199 Wiesbaden  
T (0611) 34 17 04-0  
F (0611) 34 17 04 9  
info@updateyourlife.de  
www.updateyourlife.de

Bankverbindung  
VR-Bank Alzey-Worms eG  
BLZ: 550 912 00  
Kto.-Nr. 814 232 02  
BIC: GENODE61AZY  
IBAN: DE 1655 0912 0000 8142  
3202

Inhaber: Nicoela Werle  
USt-Id-Nr.: DE 24 19 38 959  
Amtsgericht Wiesbaden  
HRA 8159